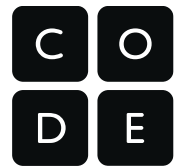




Code.org als Lehrkraft nutzen

Code.org bietet Lehrkräften die Möglichkeit an, für die Schülerinnen und Schüler Klassen und Kurse zu erstellen. Die Zugänge können dabei so gewählt werden, dass eine anonymisierte Anmeldung bei Code.org stattfindet. Die Lehrkraft kann dann den Lernfortschritt der Lernenden online beobachten und ggf. benoten.



Lehreraccount erstellen

Öffnen Sie im Browser die Website <https://www.code.org> und erstellen Sie sich ein neues Konto. Wählen Sie als Kontotyp *Lehrer* aus und registrieren Sie sich unter Angabe weiterer Daten.

The screenshot shows the Code.org login and registration interface. At the top, there's a navigation bar with 'Kurs Katalog', 'Projekte', and 'Über'. The main heading is 'Hast du bereits einen Account? Anmelden'. Below this, there are two columns. The left column has input fields for 'E-mail oder benutzername' and 'Passwort', with a 'Passwort vergessen?' link and an 'Anmelden' button. Below that is a 'Konto erstellen' button. The right column has a 'Section Code (ABCDEF)' input field with a 'Go' button, and three buttons for social login: 'Fahre fort mit Google-Konto', 'Fahre fort mit Facebook', and 'Fahre fort mit Microsoft-Konto'. A 'Noch nicht registriert?' link is also present.

Klassenraum einrichten

Das Armaturenbrett ist nach erfolgreicher Anmeldung die Schaltzentrale der Lehrkraft. Über die Schaltfläche *Sektion erstellen* erfolgt nun die Einrichtung der Lerngruppe(n).

The screenshot shows the Code.org dashboard for a teacher. The top navigation bar includes 'Mein Armaturenbrett', 'Kurs Katalog', 'Projekte', and 'Über'. The main heading is 'Mein Armaturenbrett'. Below this, there's a 'Sektionen' section with a dashed box containing the text 'Ihren Klassenraum einrichten' and 'Erstellen sie eine neue Klasse um Kurse zuordnen zu können und den Fortschritt der Schüler einzusehen.' A 'Sektion erstellen' button is located to the right of this text.

Für Lernende der Jahrgangsstufe 5 empfiehlt sich zunächst der Login-Zugang über ein Bild.

The screenshot shows the 'Neue Lerngruppe' (New Learning Group) selection screen. It asks the user to 'Entscheide wie du deine Schüler hinzufügen möchtest:' (Decide how you want to add your students:). There are three options: 'Picture logins' (Recommended for ages 4-8), 'Word logins' (Recommended for ages 9-12), and 'Personal logins' (Recommended for ages 13+). Each option has a brief description of how the login process works.



Code.org als Lehrkraft nutzen

Geben Sie nun der Gruppe einen sinnvollen Namen. Selektieren Sie aus der Kursliste den gewünschten Kurs, z. B. Hour of Code – Programmieren mit Anna und Elsa. Sollten sich zwei Schüler einen Rechner teilen müssen, so können Sie Paarprogrammierung aktivieren.

Neue Lerngruppe

Gebe einen Namen für Deine Sektion ein der Dir hilft dir daran zu erinnern welches Klassenzimmer es ist. Deine Schüler werden auch diesen Namen sehen können.

Note

Kurs
Assign a course so that your students go directly to the right course after signing in. Don't know which course to teach? Find a course from the courses page to assign a course to your section later.

Kurs auswählen

Aktivieren der Paarprogrammierung
Wenn die Paarprogrammierung aktiviert ist, können die Schüler wählen, mit einem Klassenkameraden am selben Computer zu arbeiten. Aktivieren Sie diese Einstellung, wenn Sie möchten, dass die Schüler zusammenarbeiten und gleichzeitig den Fortschritt teilen können. [Mehr über Paar Programmierung lernen.](#)

Schüler einrichten

↕ Lerngruppe	↕ Note	Kurs	↕ Schüler	Anmeldeinformation	
Klasse 5a		Programmiere mit Anna und Elsa	<input type="button" value="Schüler hinzufügen"/>	TJFHGG	▼

Über die Schaltfläche *Schüler hinzufügen* können Sie Lernenden manuell oder mithilfe der Option „Mehrere Schüler hinzufügen“ automatisiert erstellen. Das System generiert daraufhin pro Schüler einen Benutzernamen und ein Geheimnis

Klasse 5a

Lerngruppe wechseln:

Fortschritt	Text-Antworten	Assessments/Surveys	Projekte	Statistiken	Schüler verwalten
-------------	----------------	---------------------	----------	-------------	-------------------

^ Name	↕ Alter	↕ Geschlecht	Geheimnis	Aktionen ⚙
<input type="text" value="Student name (required)"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	Automatisch generiert	<input type="button" value="Hinzufügen"/>
Hans Benutzername: coder_hans940	11	Männlich	<input type="text" value="Zeige das Geheimnis"/>	▼
Ina Benutzername: coder_ina352	12	Weiblich	<input type="text" value="Zeige das Geheimnis"/>	▼



Code.org als Lehrkraft nutzen

Über den Link „Drucken Sie Karten mit den Login-Daten Ihrer Schüler aus.“ können Sie nun Login-Karten ausdrucken, die zerschnitten an den jeweiligen Schüler zu übergeben sind.

Anmeldedaten

Lerngruppen-Code: TJFHGG

Ask your students to join your section by going to this link and entering the section code (above): <https://studio.code.org/join>

Oder, teilen Sie die Anmelde-Seite dieser Sektion mit Ihren Schülern: <https://studio.code.org/sections/TJFHGG>

Drucken Sie Karten mit den Login-Daten Ihrer Schüler aus.

Absolvieren eines Kurses als Schüler

Die Schüler melden sich mit den Daten der Login-Karte an und können den Kurs absolvieren.

Willkommen im Kapitel Klasse 5a

Wähle deinen Namen*

Hans Ina

*Erfahre warum du deinen vollständigen Namen [hier nicht sehen kannst](#).

Anmelden

Finde nun das versteckte Bild

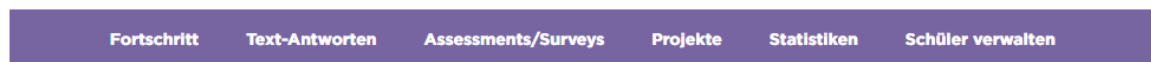


Übersicht als Lehrkraft

Vom Armaturenbrett aus kann die Lehrkraft alle Aktivitäten der Schüler im Kurs betrachten.

Klasse 5a

Lerngruppe wechseln: Klasse 5a



Select a course or unit

Programmiere mit Anna und Elsa



Zur Lektion springen

1: Programmiere mit Anna und Els

[Kurs anzeigen](#)

Unterricht	1
Level Type	
Hans	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Ina	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20